

1. Inhalte der Experiences
 - a. Die TimeRide GmbH und ihre Erfüllungsgehilfen behalten sich das Recht vor, einzelne Bestandteile oder Anlagen aus technischen, betrieblichen oder anderen Gründen ohne vorherige Benachrichtigung zu ändern, zu schließen oder zu entfernen. In solchen Fällen kann keine Rückerstattung des Tickets erfolgen.
2. Teilnahme an unseren Experiences
 - a. Der Kunde verpflichtet sich, den Anweisungen des Personals der TimeRide GmbH oder eines Erfüllungsgehilfen Folge zu leisten, um einen geregelten Ablauf gewährleisten zu können, sowie Störungen des Ablaufes der Experience, gleich welcher Art, zu unterlassen.
 - b. Unsere Experiences sind für Kinder ab 6 Jahren geeignet. Kindern unter 6 Jahren ist die Benutzung der VR-Brille (Headset) nicht gestattet und erhalten auch keinen Zutritt zu der Experience. Grund dafür ist, dass das Headset nicht in (Klein-) Kindergrößen vorhanden ist, und durch falsche Größeneinstellung gesundheitliche Beschwerden begünstigt werden. Zudem können gezeigte Virtual-Reality-Sequenzen durch ein junges Kind oftmals kognitiv nicht korrekt verarbeitet werden. Kinder im Alter von 6 bis 12 Jahren können unsere Experience nur in Begleitung eines volljährigen Erwachsenen besuchen.
 - c. Werden bei einer Veranstaltung alkoholische Getränke ausgeschenkt, so werden diese lediglich an Personen ausgeschenkt, die nachweislich älter als 16 Jahre sind. Kinder unter 16 Jahren dürfen an den Veranstaltungen teilnehmen und erhalten ersatzweise alkoholfreie Getränke.
 - d. Tiere jeglicher Art erhalten bei TimeRide keinen Zutritt.
3. Eintrittskarten für unsere Experiences
 - a. Für erworbene Onlinetickets gelten die Bestimmungen des jeweiligen Ticketdienstleisters.
 - b. Für durch den Kunden über öffentliche Buchungsportale (z.B. KölnTourismus, GetyourGuide, KölnTicket, etc.) erworbene Tickets oder Gutscheine für unser Experiences sind wir nicht zur Rückzahlung verpflichtet. Es gelten die Bestimmungen des jeweiligen Portals.
 - c. Erworbene Eintrittskarten berechtigen lediglich und ausschließlich zum Besuch der auf der jeweiligen Eintrittskarte aufgedruckten Experience zu dem angegebenen Termin. Weitere Leistungen sind, soweit diese nicht auf der Eintrittskarte vermerkt sind, im Kartenpreis nicht enthalten.
 - d. Für Personen mit Behinderungsgrad ab 70% gilt der ermäßigte Preis. Mit dem Zusatz „B“ auf der Front des Ausweises erhalten Begleitpersonen freien Eintritt. Während der VR-Fahrt nimmt die Begleitperson nicht an der VR-Tour teil, sondern übernimmt die Beaufsichtigung. Möchte die Begleitperson zeitgleich mit der zu begleitenden Person an der VR-Tour teilnehmen, so zahlt sie den ermäßigten Preis.
 - e. Wurden ermäßigte Eintrittspreise in Anspruch genommen, so sind an der Einlasskontrolle entsprechende Nachweise für die Berechtigung (z.B. Studentenausweis etc.) vorzuzeigen. Kann der Nachweis zur berechtigten Inanspruchnahme von Ermäßigungen nicht erbracht werden, muss der Differenzbetrag zum regulären Ticket nachträglich gezahlt werden.
 - f. Bei starkem Besucherandrang kann es zu Wartezeiten kommen. Wir empfehlen daher nachdrücklich, rechtzeitig vor Ort zu sein. Bei verlorenem Ticket oder zu später Ankunft können wir keinen Einlass garantieren.
 - g. TimeRide behält sich das Recht vor, den Zutritt ohne weitere Erklärungen zu untersagen. In diesem Fall erstatten wir den Preis des jeweiligen Tickets.
 - h. Ausgehändigte Eintrittskarten und das Wechselgeld sind unmittelbar nach Erhalt auf Vollständigkeit und Korrektheit zu überprüfen. Spätere Reklamationen sind ausgeschlossen. Erfolgt der Kauf von Eintrittskarten über das Online-Ticketing-System, so gilt diese Prüfungspflicht sowohl für die Bestätigungs-E-Mail, das elektronische Ticket (eTicket) als auch für später ausgehändigte Tickets.
 - i. Der TimeRide GmbH ist es gestattet, eine Prüfung der gekauften Tickets vorzunehmen. Teilnehmende haben sich durch das offiziell erhaltene Ticket in elektronischer oder Papierform zu verifizieren. Diese Prüfung gilt auch für die Tickets von Drittanbietern.
 - j. Bei all unseren Eintrittspreisen handelt es sich um Bruttopreise. Das heißt der Preis gilt jeweils inklusive der gesetzlichen Umsatzsteuer. Dies gilt auch für alle Eintrittskarten, die durch Firmen oder andere gewerbliche Kunden erworben werden.
4. Gruppenbuchungen
 - a. Gruppen ab 8 Personen können einen vergünstigten Gruppenpreis in Anspruch nehmen, wenn die jeweilige Experience dieses anbietet. Bei der Reservierung ist die genaue Personenzahl anzugeben. Sollte die Anzahl der Teilnehmer bei einer Modifizierung der Tickets auf unter 8 Personen fallen, dann entfällt der vergünstigte Gruppenpreis.
 - b. Gruppenreservierungen über unser Guest- & Ticket-Serviceteam (tickets@timeride.de) können bis zu 1 Monat vor dem Besuchsdatum kostenlos storniert oder modifiziert werden. 1 Monat vor dem Besuchsdatum wird die Reservierung zu einer verbindlichen Buchung. Der Rechnungsbetrag ist spätestens 1 Monat vor dem Besuchstag fällig. Sollte der Rechnungsbetrag nicht rechtzeitig beglichen

werden, dann erlischt die Reservierung automatisch, und die Tickets gehen wieder in den freien Verkauf. Eine erneute Reservierung zum ursprünglichen Datum wird durch unser Guest- & Ticket-Serviceteam nicht vorgenommen.

- c. Auch bei Nichterscheinen ist der volle Preis der gebuchten Leistungen zu zahlen.
 - d. Bei Nichterscheinen am Besuchstermin verfällt der Anspruch auf den Besuch, der volle Preis der gebuchten Leistungen ist allerdings weiterhin zu zahlen. Wenn nicht bereits geschehen, muss die Rechnung daher trotzdem beglichen werden. Eine Rückzahlung einer bereits bezahlten Rechnung ist nicht möglich.
5. Gutscheine
- a. Gutscheine sind bis zum Jahresende und dann weitere volle 3 Jahre gültig. Beispiel: Kaufdatum: bis inkl. 31.12.2023 = Gültigkeit: 31.12. 2026; Kaufdatum 5.1.2024 = Gültigkeit: 31.12.2027.
 - b. Gutscheine gelten ausschließlich für den bestimmten Standort.
 - c. Die Einlösung erfolgt online unter www.timeride.de oder im jeweiligen Standort an der Kasse.
 - d. Wertgutscheine können in Höhe ihres Wertes eingesetzt werden. Der Wert gilt jeweils inklusive der gesetzlichen Mehrwertsteuer.
 - e. Gutscheine, in denen ein Gegenwert in Form einer Leistung oder einer Ware klar bestimmt ist, gelten ausschließlich für die bestimmte Ware oder Leistung.
 - f. Gutscheine können ausschließlich zur Bezahlung eines Leistungsbezuges verwendet werden. Ein Anspruch auf Barauszahlung der Gutscheine ist ausgeschlossen. Gutscheine sind wie Bargeld zu behandeln: Bei Verlust eines Gutscheins wird dieser nicht ersetzt.
6. Widerrufsbelehrung und Rücktrittserklärung des Kunden
- a. Verträge über den Erwerb von Eintrittskarten im Zusammenhang mit Freizeitbetätigungen, für die ein spezifischer Termin oder Zeitraum vorgesehen ist, unterliegen nicht dem Widerrufsrecht. Dieses bedeutet, dass ein zweiwöchiges Widerrufs- und Rückgaberecht nicht besteht.
 - b. Auch bei Nichtantritt des Kunden sind die gebuchten Leistungen in jedem Fall durch den Kunden in voller Höhe ohne Abzug zu bezahlen.
 - c. Einer Rücktrittserklärung steht es gleich, wenn der Kunde und/oder die angemeldeten Teilnehmer nicht pünktlich zum vereinbarten Treffpunkt erscheinen. In diesem Fall ist der Kunde ebenfalls verpflichtet, die vereinbarten Leistungen in voller Höhe zu leisten.
 - d. Bis zum Veranstaltungsbeginn kann sich jeder angemeldete Teilnehmer durch eine andere Person ersetzen lassen. Die Tickets sind folglich nicht personen- oder namensbezogen. Der Teilnehmer muss die TimeRide GmbH darüber nicht informieren. Der Kunde hat in diesem Zusammenhang die oben genannten Teilnahmevoraussetzungen zu beachten.
 - e. Die Wetterbedingungen sind kein Widerrufsgrund. Sonderregelungen können sich aufgrund von offiziellen Unwetterwarnungen der jeweiligen lokalen Unwetterzentralen am Durchführungsort der Stadtführung ergeben.
7. Aufhebung des Vertrages
- a. Wird die Durchführung der Experience infolge von bei Vertragsabschluss nicht voraussehbarer höherer Gewalt erheblich erschwert, gefährdet oder beeinträchtigt, so können sowohl TimeRide GmbH als auch der Kunde den Vertrag kündigen. Als höhere Gewalt gilt ein von außen kommendes Ereignis, das unabwendbar und nicht vorhersehbar ist.
8. Haftung
- a. (Die Teilnahme an der Stadtführung sowie die Anreise zum Treffpunkt bzw. die Abreise ab Zielpunkt erfolgt durch den Kunden auf eigene Gefahr und eigenes Risiko. Die TimeRide GmbH haftet nicht für entstandene Schäden und verursachte Schäden des Kunden. Der Kunde wird hiermit darauf hingewiesen, dass zur Teilnahme an der Stadtführung ein allgemein guter Gesundheitszustand vorhanden sein muss.
 - b. Im Rahmen der Sorgfaltspflicht haftet die TimeRide GmbH für die gewissenhafte Vorbereitung, die sorgfältige Auswahl und Überwachung der Leistungsträger, die Richtigkeit der Leistungsbeschreibung und die ordnungsgemäße Erbringung der vertraglich vereinbarten Leistungen. Die Haftung aus dem Vertrag für Schäden, die nicht Körperschäden sind, ist im Falle der schuldhaften Vertragsverletzung hinsichtlich vertraglicher Hauptpflichten oder im Falle schuldhafter Nichterfüllung des Vertrages auf maximal die Höhe des jeweils vereinbarten Entgelts begrenzt, soweit ein Schaden des Kunden weder vorsätzlich noch grob fahrlässig durch die TimeRide GmbH herbeigeführt wird. Im Falle einer lediglich fahrlässigen Pflichtverletzung hinsichtlich sonstiger Sachschäden durch die TimeRide GmbH oder durch einen Erfüllungsgehilfen ist die Haftung auf den vertragstypischen, vorhersehbaren Schaden begrenzt. Die Geltendmachung weiterer Ansprüche gegenüber der TimeRide GmbH hinsichtlich vertraglicher Hauptpflichtverletzungen ist ausgeschlossen.
 - c. Wir haften unbeschränkt für eine durch uns bzw. unsere Erfüllungsgehilfen verursachte schuldhafte Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit. Das gleiche gilt für Schäden, die auf von uns bzw. unseren Erfüllungsgehilfen vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachten Pflichtverletzungen beruhen, soweit keine vertragswesentlichen Pflichten verletzt wurden.
 - d. Im Falle der Verletzung vertragswesentlicher Pflichten durch uns bzw. unsere Erfüllungsgehilfen haften wir grundsätzlich für jedes schuldhafte Verhalten. Hierbei ist unsere Haftung im Falle leicht

- fahrlässiger Verletzung dieser Pflichten jedoch beschränkt auf die vertragstypischen und vorhersehbaren Schäden.
- e. Eine weitergehende Haftung ist ausgeschlossen. Die Vorschriften des Produkthaftungsgesetzes bleiben unberührt.
 - f. Grundsätzlich wird keine Haftung für mitgebrachte Gegenstände übernommen. Dies gilt insbesondere für liegengeliebene oder verlorene Gegenstände.
 - g. Eltern bzw. Aufsichts- oder Erziehungsberechtigte haften im Falle der Verletzung ihrer Aufsichtspflicht für ihre Kinder.
9. Hausordnung
- a. Das Fotografieren ist nur ohne Blitz gestattet. Das Anfertigen von Video-/Audiomitschnitten ist nicht gestattet.
 - b. Der Verzehr von mitgebrachten Speisen und Getränken während der Teilnahme an unseren Experiences ist nicht gestattet.
 - c. Das Rauchen während der Teilnahme an unseren Experiences ist nicht gestattet.
 - d. Der Aufenthalt im Eingangsbereich unserer Experiences ist nur zum Zweck des Erwerbs von Eintrittskarten / Gutscheinen bzw. Merchandise-Artikeln oder zur Information über das Angebot gestattet. Das Betreten der öffentlichen Bereiche hinter der Einlasskontrolle ist nur mit gültiger Eintrittskarte gestattet, das Betreten nicht-öffentlicher Bereiche und der Betriebsräume ist verboten.
 - e. Für die Dauer des Aufenthaltes bei TimeRide verpflichtet man sich zu einer sorgfältigen Benutzung des Hauses, insbesondere der Einrichtung und des Inventars.
 - f. Weiterhin verpflichtest man sich, den Anweisungen des TimeRide-Personals Folge zu leisten und Störungen des Betriebsablaufes und der Führung, gleich welcher Art, zu unterlassen. Mobiltelefone und andere elektronische Kommunikationsmittel sowie akustische Signalgeber aller Art sind im gesamten Ladenlokal außer Betrieb zu halten, der Einsatz optischer Zeigergeräte (bspw. Laserpointer) ist untersagt. Im Interesse einer störungsfreien Führung ist TimeRide berechtigt, den Nutzer eines der vorgenannten Geräte zur unverzüglichen Außerbetriebsetzung des Gerätes oder den Kunden nach vorheriger Ermahnung und erneuter Zuwiderhandlung zum Verlassen des Ladenlokals aufzufordern. Der Ticketpreis wird in diesem Fall nicht erstattet.
 - g. Mit der technischen Ausstattung muss sorgsam umgegangen werden, und unsere Ausstellungsstücke dürfen nicht berührt werden. Die Besucherinnen und Besucher haften für alle durch sie schuldhaft verursachten Schäden. Während des Aufenthaltes bei TimeRide haben Aufsichts- und Erziehungsberechtigte die Pflicht, ihre bzw. die ihnen anvertrauten Kinder zu beaufsichtigen und darauf zu achten, dass die Sicherheit der Ausstellungsstücke und technischen Ausstattung nicht gefährdet werden. Eltern bzw. Aufsichts- oder Erziehungsberechtigte haften für ihre bzw. die ihnen anvertrauten Kinder. Die TimeRide GmbH haftet nicht für entstandene Schäden an Privateigentum während des Aufenthaltes bei TimeRide.
10. Benutzerhinweise zum Umgang mit VR-Technologie/Head-Mounted-Display (HMD, VR-Brillen, Headset)
- a. Mit der Kenntnisnahme der AGB wurde der Kunde über die Sicherheitshinweise zur Nutzung des Head-Mounted Display (im folgenden HMD genannt) informiert, welches während der Stadtführung verwendet wird. Diese speziellen Hinweise sollen Verletzungen, Beschwerden und Sachschäden vorbeugen bzw. verringern.
 - b. Die Nutzung von nicht autorisierten Geräten, Zubehör bzw. Software kann dazu führen, dass Personen Schaden zugefügt wird. Daher darf ein Sitzplatz während einer Experience bzw. die Gruppe nicht verlassen werden.
 - c. Das HMD darf nicht verwendet werden, wenn man müde ist, unter Alkohol- und Drogeneinfluss steht, an Magen- und Darmproblemen leidet und oder sich generell körperlich unwohl fühlt.
 - d. Das HMD sollte besser nicht verwendet werden bei einer Schwangerschaft, wenn man bereits an vorhandener binokularer Sehstörung oder an psychischen Erkrankungen leidet, sowie wenn man herzkrank oder anderweitig schwerwiegend erkrankt ist.
 - e. Die Nutzung eines HMD kann des Weiteren zu Krampfanfällen und Epilepsie führen, selbst wenn noch keine Vorerkrankung bekannt ist.
 - f. Das HMD produziert eine immersive virtuelle Realität, die Nutzer und Nutzerinnen von der tatsächlichen Umgebung ablenkt und die Sicht auf diese versperrt.
 - g. Das HMD kann zu Störungen des Gleichgewichts führen.
 - h. Schwere Verletzungen können entstehen durch das Stolpern, das Aufstehen oder Schlagen gegen Wände, Möbel oder andere Objekte.
 - i. Die Teilnahme an der Experience ist sofort zu unterbrechen, falls folgende Symptome auftreten: Krampfanfälle, Ohnmacht, Sehbeeinträchtigung, Augen und Muskelzucken, unwillkürliche Bewegungen, veränderte, verschwommene oder doppelte Sicht oder andere Anomalien beim Sehen, Schwindel, Orientierungslosigkeit, Störungen des Gleichgewichtssinns, Beeinträchtigungen der Hand-Auge-Koordination, übermäßiges Schwitzen, erhöhter Speichelfluss, Übelkeit, Benommenheit, Beschwerden oder Schmerzen im Kopf oder in den Augen, Schläfrigkeit, Müdigkeit, oder irgendwelche Symptome, die der Reise- oder Seekrankheit ähneln.

- j. Ebenso wie bei den Symptomen, die bei manchen Personen nach dem Verlassen eines Schiffs auftreten können, können die Symptome, die nach einem Erlebnis in der virtuellen Realität auftreten können, einige Zeit anhalten und einige Stunden nach der Nutzung deutlicher werden. Zu den Symptomen, die nach der Nutzung der virtuellen Realität auftreten, können die oben aufgezählten Symptome gehören, daneben aber auch eine übermäßige Schläfrigkeit und eine Reduzierung der Multi-Tasking-Fähigkeiten. Diese Symptome können dazu führen, dass man einem erhöhten Verletzungsrisiko ausgesetzt ist, wenn man an den üblichen Aktivitäten in der realen Welt teilnimmt.
 - k. Wenn man unter den genannten Symptomen leidet, dann sollte kein Fahrzeug geführt, keine Maschinen bedient und keine sonstigen Tätigkeiten ausgeübt werden, die besondere Anforderungen an die visuelle oder körperliche Leistungsfähigkeit stellen und die zu schweren Folgen führen können (d.h. Tätigkeiten, bei denen das Auftreten von Symptomen zum Tod, zu Verletzungen oder zu Sachschäden führen kann), oder andere Tätigkeiten, für die ein gutes Gleichgewicht und eine gute Hand-Augen-Koordination erforderlich sind (z.B. Sport oder Fahrradfahren), solange man sich nicht vollständig von allen Symptomen erholt hat.
 - l. Das HMD sollte erst dann wieder verwendet werden, nachdem alle Symptome bereits für mehrere Stunden abgeklungen sind. Zudem sollte man sicherstellen, dass man das HMD richtig eingestellt ist, bevor man sie wiederverwendet.
 - m. Bei Auftreten von schweren und/oder dauerhaften Symptome sollte ein Arzt aufgesucht werden.
 - n. Verletzungen durch wiederholte einseitige Belastung (Repetitive Stress Injury): Das Verwenden des HMD kann zu Muskel- oder Gelenkschmerzen oder zu Schmerzen in der Haut führen. Wenn während der Nutzung der Brille oder einer ihrer Komponenten ein Körperteil müde wird oder sich entzündet, oder wenn bei man Symptome wie Kribbeln, Taubheit, Brennen oder Steifheit spürt, dann sollte die Nutzung unterbrochen werden, und man sollte sich mehrere Stunden lang ausruhen, bevor man das HMD wieder benutzt. Wenn weiterhin während oder nach dem Gebrauch des HMD eines dieser Symptome auftreten oder eines der oben beschriebenen Symptome oder andere körperliche Beschwerden auftreten, unterbreche die Nutzung und suche einen Arzt auf.
 - o. Im HMD sind Lautsprecher eingebaut, die Magnete und Bestandteile enthalten, die Funkwellen ausstrahlen. Dies kann die Funktionsfähigkeit von elektronischen Geräten in der Nähe beeinträchtigen, unter anderem von Herzschrittmachern, Hörgeräten und Defibrillatoren. Betroffene sollten das HMD erst nach Rücksprache mit dem eigenen Arzt oder dem Hersteller des Vertrauens benutzen.
 - p. Trotz sorgfältiger Reinigung der Brille ist die Ansteckungsgefahr von Krankheiten (Infektion der Augen, der Haut oder der Kopfhaut) nicht ausgeschlossen.
11. Sonderregelungen während einer Pandemie
- a. In unseren Ladenlokalen gelten während einer Pandemie jeweils die aktuellen, von der Bundes- oder Landesregierung festgelegten Regelungen.
 - b. Beim Besuch von TimeRide ist zusätzlich auf entsprechende lokale Empfehlungen der Standorte zum Verhalten der Besucher zu achten.
 - c. Bei Nicht-Einhaltung der Regeln behalten wir uns vor, den Zutritt zum Laden und die Teilnahme an TimeRide zu verweigern. Der Ticketpreis wird in diesem Fall nicht erstattet.
12. Gerichtsstand
- a. Sind Teilnehmende nicht Verbraucher, sondern Kaufleute, eine juristische Person des öffentlichen Rechts oder öffentlich-rechtliches Sondervermögen, dann ist unser Sitz in München der Gerichtsstand. Dasselbe gilt, wenn Teilnehmende keinen allgemeinen Gerichtsstand in Deutschland oder der EU haben, oder der Wohnsitz oder gewöhnliche Aufenthalt im Zeitpunkt der Klageerhebung nicht bekannt ist. Die Befugnis, auch das Gericht an einem anderen gesetzlichen Gerichtsstand anzurufen, bleibt hiervon unberührt.
 - b. Die Bestimmungen des UN-Kaufrechts finden ausdrücklich keine Anwendung.
13. Alternative Streitbeilegung
- a. Die EU-Kommission stellt im Internet unter folgendem Link eine Plattform zur Online-Streitbeilegung bereit: <https://ec.europa.eu/consumers/odr>
Diese Plattform dient als Anlaufstelle zur außergerichtlichen Beilegung von Streitigkeiten aus Online-Kauf- oder Dienstleistungsverträgen, an denen ein Verbraucher beteiligt ist.
 - b. Der Verkäufer ist zur Teilnahme an einem Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle weder verpflichtet noch bereit.

Gültigkeit: Ab 11.11.2023

Hinweis: Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung der Sprachformen männlich, weiblich und divers (m/w/d) verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.